



UX DESIGNER

expérience et interfaces utilisateur - interactivité - immersion

DIANE COUMAILLEAU

Je conçois des expériences interactives et immersives à destination des utilisateurs d'outils numériques pour la culture, l'éducation, le divertissement...

CONTACT

dianecoumaillau@gmail.com

06 63 42 11 78

Nantes, France

dianecoumaillau.com

HOBBIES

Dessin, vidéo, écriture : créer.

Musées, expositions, découvertes.

Animation et jeux vidéo.

Cultures et langues étrangères.

ÉTUDES

09 2019 **MASTER IMMERSIVE UX DESIGN**
L'École de Design Nantes Atlantique
🎓 **Diplôme obtenu**

partenariats, projet de fin d'études, mémoire, gestion, propriété intellectuelle, droit...

02 2018 **DIGITAL CREATION COURSE**
Kyoto Seika University (Japon, échange)

10 2017 digital painting, web design, projet jeu mobile en réalité augmentée.

06 2017 **BACHELOR DESIGN D'INTERACTIVITÉ**
L'École de Design Nantes Atlantique
🎓 **Diplôme obtenu**

infographie 2D/3D, UI/UX, web, méthodologie, vidéo, marketing, sémiotique, sociologie, dessin...

07 2014 **BACCALAURÉAT SCIENTIFIQUE**
🎓 **Diplôme obtenu**

spécialité informatique et sciences du numérique, options arts plastique et italien, mention Bien.

EXPÉRIENCE PRO

04 2019 **SPECTRUM IMMERSIVE DESIGN**
Saint-Nazaire
📅 **Stage de fin d'études**

08 2019 designer UX pour expériences de RV (musée et shopping), gestion d'une petite équipe de développeurs et infographistes 3D.

07 2016 **BIBLIOTHÈQUE DÉPARTEMENTALE DE VENDÉE**
La Roche sur Yon
📅 **Emploi saisonnier**

07 2017 couverture et rangement de documents, création de jaquettes de DVD sur Photoshop, préparation de commandes pour d'autres bibliothèques.

09 2016 **3DX INTERNET**
Le Poiré sur Vie
📅 **Stage**

11 2016 intégration web (HTML / CSS), maquettes de sites internet et création de logos (Photoshop / Illustrator).

COMPÉTENCES

INFORMATIQUE

- Suite Adobe - PS, AI, ID, PR, AE
- Prototypage - Figma, InVision...
- Intégration - HTML, CSS
- Modélisation - 3DSMax
- 3D temps réel - Unity
- Immersion - outils de RV et de RA

LANGUES

- Français - langue maternelle
- Anglais - courant (TOEIC 965pts)
- Italien - avancé (B2)
- Espagnol - intermédiaire (B1)
- Japonais - débutant (A1/A2)

OUTILS CLÉ

- Méthodologies design - design thinking, méthode agile, approche user-centric
- Travail en équipe - communication, idéation, répartition des tâches, équipes pluridisciplinaires

QUALITÉS

- Capacité d'adaptation
- Ouverture d'esprit
- Empathie
- Organisation
- Rigueur